

## **TORNEO DE FUTBOL SALA “A UN TIEMPO” FERIAS Y FIESTAS 2016**

### **BASES DE INSCRIPCIÓN Y REGLAMENTO DEL TORNEO.**

**Art.1º** El INSTITUTO MUNICIPAL DE DEPORTES DEL AYUNTAMIENTO DE SEGOVIA, organiza el día **19 de junio de 2016** el TORNEO DE FUTBOL SALA “A UN TIEMPO” FERIAS Y FIESTAS 2016 con horario de comienzo a las 09.00, en el Pabellón Pedro Delgado, siendo la finalización del mismo a lo largo del día según el número de equipos participantes.

**Art.2º** Podrán participar en el torneo equipos con jugadores con edad superior a 18 años, así mismo podrán participar jugadores mayores de 16 años, con autorización paterna firmada según modelo adjunto.

**Art.3º** El calendario quedará establecido tras el sorteo realizado el día 17 de Junio, por la mañana, y siempre y cuando la inscripción cuente con un mínimo de 12 equipos. La organización podrá fijar un máximo de inscritos, en función de las instalaciones y el formato de competición final.

**Art.4º Inscripciones;** se realizarán en la **Oficina del Instituto Municipal de Deportes, C/ Tejedores S/N de Segovia, antes de las 14 horas del día 16 de Junio**, según el modelo que se facilitará en la propia Oficina, o en la página [www.imdsg.es](http://www.imdsg.es). La cuota por participar en el torneo será de **60,00€ por equipo** que se ingresarán en la siguiente cuenta:

Entidad **LA CAIXA** nº de cuenta **ES66 2100 4960 17 2100098443**, con el **Concepto “Torneo Fútbol Sala” + “nombre del equipo”, presentando el recibo de ingreso de forma conjunta a la inscripción, y de forma posterior, en la Oficina reseñada.**

**Art.5º** La forma de competición será de fase de grupos por sorteo y cruces eliminatorios hasta la final.

- Cada equipo podrá inscribir como máximo 12 jugadores, no pudiendo participar jugadores no inscritos en la hoja de inscripción.
- Se facilitara el DNI de los participantes al árbitro al inicio de los partidos para comprobar su inscripción.
- En la fase de grupos se realizarán grupos de 6 (para 12 equipos o se adaptarán al número de participantes proporcional) jugando partidos a un tiempo de 15 min. a tiempo corrido con la siguiente puntuación:
  - Partido ganado - 3 puntos.
  - Partido empatado - 1 punto.
  - Derrota - 0 puntos.
- En caso de empate a puntos se tendrá en cuenta los siguientes aspectos, por este orden:
  - Gol average particular.
  - Gol average general.
  - Tanda de tres penaltis entre los equipos implicados.
- Segunda fase eliminatoria, se clasificarán para esta fase los equipos necesarios para formar los cruces (en caso de 12 equipos en 2 grupos, los 4 primeros, de cada grupo para formar

cuartos de final, en caso de más inscritos los equipos necesarios para cruces). Esta circunstancia se definirá tras el sorteo de grupos y partidos previo a la competición.

- Los partidos que sean eliminatorios (exceptuando la final) se jugarán a un tiempo de 20 min. a tiempo corrido. En caso de empate tras el tiempo reglamentario, se decidirá el ganador con el lanzamiento de 3 penaltis. Si tras esto continua el empate se continuarán los lanzamientos hasta que este se resuelva.
- El partido final, se disputará a 2 partes de 15 minutos a tiempo corrido. En caso de empate al final del tiempo reglamentario, se disputará una prórroga de 2 partes de 5 minutos a reloj corrido. En caso de que persista el empate el final de esta, se aplicará la norma anterior sobre lanzamiento de penaltis.
- El equipo no presentado, o con retraso de 5 minutos en la hora de competición, perderá el partido con el resultado de 3 a 0, en caso de la no comparecencia de los dos equipos en el partido no se sumará puntos a ninguno.
- El jugador o delegado de equipo que viera la tarjeta roja no podrá, disputar o dirigir el partido siguiente. Así mismo 2 tarjetas amarillas a lo largo de la competición acarrearán 1 partido suspensión, siendo cumplido en el siguiente a disputar por el equipo.
- En conductas violentas, con expulsión, la organización podrá imponer más de un partido de sanción o la no participación de ese jugador en el resto de la competición.
- Los horarios de los partidos se harán públicos en la página web del Instituto Municipal de Deportes [www.imdsq.es](http://www.imdsq.es), el viernes 17, a las 14.00 horas, y en el tablón de anuncios del Pabellón Pedro Delgado.
- En el torneo se aplicarán las normas vigente de la RFEF, exceptuando las aquí contempladas.
- La organización del torneo no se responsabiliza de las posibles lesiones que se pudieran producir en el transcurso del mismo.

#### **Art.6º Premios**

- Primer clasificado: Trofeo y 250,00.-€
- Segundo clasificado: Trofeo y 125,00.-€
- Tercer clasificado: Trofeo y 75,00.-€

**Art.7º** La participación en este torneo supone el conocimiento y aceptación de este Reglamento, reservándose el organizador su modificación y suspensión de la prueba, por causas externas.

**HOJA DE INSCRIPCIÓN  
TORNEO DE FUTBOL SALA "A UN TIEMPO". FERIA Y FIESTAS 2016**

NOMBRE DEL EQUIPO: \_\_\_\_\_  
 DELEGADO DEL EQUIPO: \_\_\_\_\_  
 DOMICILIO: \_\_\_\_\_  
 TELEFONO/S: \_\_\_\_\_  
 COLOR DE LA/S CAMISETAS: \_\_\_\_\_  
 E-MAIL: \_\_\_\_\_

Nº	Nombre y Apellidos	D.N.I. Y Nº de S.Social U otro Seguro	FIRMA Aceptando bases del reglamento
	Domicilio y Teléfono		
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Segovia,.....de.....de.....,

El Delegado deportivo del equipo;

Fdo.: .....

- Los inscritos en este campeonato afirman encontrarse en plenitud de facultades, y eximen a la organización de cualquier daño físico o psíquico que pudieran sufrir en la celebración del campeonato.
- Asimismo, autorizan a la organización a utilizar sus datos e imágenes, para circunstancias relacionadas con el campeonato o campeonatos similares

## **AUTORIZACIÓN PATERNA**

D./D<sup>a</sup>. \_\_\_\_\_, con D.N.I. \_\_\_\_\_, y domicilio en \_\_\_\_\_, de \_\_\_\_\_, Teléfono \_\_\_\_\_, autorizo a mi \_\_\_\_\_, (hijo/a, tutelado), \_\_\_\_\_, a que participe en el Campeonato de Fútbol Sala de Ferias y Fiestas de Segovia.

Segovia, \_\_\_\_ de junio de 2016.-

Fdo.: \_\_\_\_\_

**A rellenar únicamente por los inscritos menores de edad.**